## meuse .fr



COLLÈGE

## e-Meuse Santé fête la science!

Du 7 au 10 octobre, e-Meuse Santé a fait découvrir à plus de 900 élèves les innovations numériques en santé et notamment l'usage de l'Intelligence Artificielle.

Publié le: 15 octobre 2025

e-Meuse Santé a intégré en 2025 la programmation de la Fête de la Science, soutenue par la Délégation Académique à la Recherche et à l'Innovation du Grand Est et la Région Grand Est.

Trois journées de sensibilisation ont été organisées dans un lycée de chaque territoire du programme : Meuse, Meurthe-et-Moselle et Haute-Marne

Collégiens, lycéens ou de filières supérieures ont bénéficié d'une approche concrète aux nouvelles technologies en santé grâce **a ateliers participatifs et interactifs**, avec l'appui des partenaires d'e-Meuse Santé.

## Au programme

Atelier Intelligence Artificielle en santé - par MIST

Studio

Démonstration d'outils utilisant l'IA, comme Auroria, un dispositif immersif associant réalité virtuelle thérapeutique, gamification et neurosciences pour soulager la douleur et l'anxiété des jeunes patients. Cet outil développé par MIST Studio , startup basée à Nancy, utilise des casques de réalité virtuelle.

Atelier Robot numérique - Par Ideas

Lab

Démonstration d'un robot interactif spérique animé par couleurs, vibrations, sons et mouvements, conçu pour stimuler la communication, les interactions sociales, les compétences cognitives et motrices d'enfants en situation de handicap, tout en restant prévisibles et sécurisant.

## **Atelier Tover Tafel - par Ideas Lab**

Démonstration d'une table de jeu interactive qui projette des animations ludiques sur une surface, conçue pour stimuler la mémoire, les capacités cognitives et les interactions sociales des personnes âgées ou en situation de handicap, favorisant ainsi inclusion et bien-être en établissement comme à domicil

Atelier sur l'Intelligence Artificielle - par les services du Département et e-Meuse Santé

Saine

- > Atelier participatif sur l'Intelligence artificielle
- Historique de l'IA
- Ou'est-ce que l'IA
- > Illustration par des exemples concrets pour les jeunes
- L'IA dans les jeux vidéo comme Pack Man
- L'IA utilisée pour les échecs
- Les algorithmes de référence qui utilisent l'IA dans les réseaux sociaux

Atelier Prévention - par l'association RESADOM

Démonstration de la solution SYLEX, plateforme numérique web ludique, sécurisée et bienveillantes, sur la sexualité et les relations affectives, à destination des adolescents.

L'objectif est de les aider à devenir des adultes respectueux d'eux-mêmes et des autres à travers 150 contenus, grâce à des jeux créés avec une approche scientifique et décomplexée. Mini jeu sur l'intelligence émotionnelle.

Atelier Téléconsultation assistée et augmentée - par e-Meuse Santé

....

> Démonstration d'une mallette de téléconsultation

> Présentation du modèle de téléconsultation du territoire déployé sur les 3 départements

Jeux ludiques et interactifs - par e-Meuse Santé

Kahoot interactif - Quizz

En Meuse, les ateliers se sont déroulés au Lycée Emile Zola de Bar-le-Duc, et ont accueilli des élèves du collège Prévert, du lycée Ligier Richier et de l'IFSI.

Les élèves ont aussi été informés sur les cursus et métiers qui s'offrent à eux dans ces différents secteurs d'activité.

Ces 3 journées étaient une concrétisation du travail mené par e-Meuse Santé depuis 2022 pour développer une ingénierie de formation basée sur 2 approches :

- > Identifier les nouvelles compétences et les nouveaux métiers liés à la télémédecine et plus largement l'e-santé, nécessaires à la transformation de l'offre de soins
- Intégrer le numérique dans les formations existantes, afin d'apporter une réelle plus-value aux cursus actuels dans le domaine de la santé.

