



Dolor augue rhoncus, cum lectus aliquam risus

Bénéficiaire d'un soutien

Publié le 23 janvier 2020

VOS AIDES

INSERTION

Accompagnement en Economie Sociale et Familiale (AESF)

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Apporter aide et soutien aux parents.

INSERTION

Accompagnement personnalisé du Conseiller en Economie Sociale et Familiale (CESF)

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Aider les Meusiens, individuellement ou en groupe, à améliorer leur vie quotidienne.

INSERTION

Fonds Solidarité Logement (FSL)

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Favoriser l'accès ou le maintien dans le logement.

INSERTION

Accompagnement Social Lié au Logement (ASLL)

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Aider des personnes majeures ou des familles à entrer dans un logement ou y rester.

INSERTION

Fonds d'Aide aux Jeunes (FAJ)

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Apporter un soutien aux jeunes meusiens pour leur insertion sociale et professionnelle.

INSERTION

Fonds Départemental d'Appui à l'Insertion (FDAI)

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Lutter contre l'exclusion des Meusiens âgés de plus de 26 ans

INSERTION

Actions de prévention logement

Pour qui ?

Association

Pour quoi ?

Promouvoir une meilleure utilisation du logement.

INSERTION

Mesure d'Accompagnement Social Personnalisé simple

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Aider et conseiller dans la gestion de budget.

INSERTION

Accompagnement Social Personnalisé avec Gestion

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Accompagner des personnes vers une autonomie budgétaire des conditions de santé et/ou de sécurité favorables.

INSERTION

Revenu de Solidarité Active (RSA)

Pour qui ?

Particulier

Pour quoi ?

Garantir un minimum de revenus et faciliter l'insertion.

CULTURE, INSERTION, PATRIMOINE

Stages de formations ES, AS et CESF

Pour qui ?

Association, Assistant de Service social

Pour quoi ?

Poursuivre sa formation de futur travailleur social



DÉPARTEMENT DE LA
MEUSE

Place Pierre François

Gossin

55012 BAR LE DUC

Tél : 03 29 45 77 55